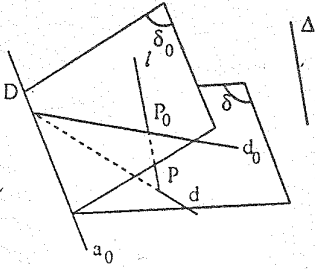


# İLGİN\* DÜZLEM GEOMETRİ (I)

Hüseyin Demir †

Bu geometriyi aksiyomlu olarak değil, tarihsel ortaya çıkışıyla tanımlamak istiyoruz.

$\delta_0$  ve  $\delta$ , arakesitleri bir  $a_0$  doğrusu olan iki düzlem olsun (Şekil 1). Bunları kesen bir  $\Delta$  doğrultusu verildiğinde,  $\Delta$  ya paralel değişken bir  $\ell$  doğrusu  $\delta_0$  ve  $\delta$  yı  $P_0$  ve  $P$  noktalarında kessin.



Şekil 1

$\delta_0$  düzlemini Öklit düzlemi olarak aldığımızda  $\delta_0$  dan  $\delta$  ya sade bir dönüşüm tanımlanmış oluyoruz. Bu dönüşüme *ilgin dönüşüm* ve  $\delta$  düzlemine de *ilgin düzlem* diyeceğiz. Böylece  $\delta_0$  daki her  $\mathcal{S}_0$  şekline  $\delta$  da bir  $\mathcal{S}$  şekli karşılık gelecektir.  $\mathcal{S}$  şekline  $\mathcal{S}_0$  'ın ilgin'i, ya da ilgin şekil diyeceğiz.

## I. İlgın Bazı Şekiller ve Bağlılar

Şu soruyu soralım: Öklit düzleminde hangi şekiller ve hangi bağlantılar ilgin dönüşüm altında aynı adlı şekiller ve bağlantılara dönüşür?

Noktalar böyle şekillerdir. (Noktalar noktalara dönüşür). Doğrular da öyle. (Doğrular doğrulara dönüşür). Bunu da şöyle açıklarız. Öklit düzlemindeki bir doğru  $d_0$  ise bunu kesen ve  $\Delta$  ya paralel olan  $\ell$  doğruları bir düzlem oluşturur. Bu düzlemin  $\delta$  düzlemiyle arakesiti bir  $d$  doğrusudur.

\*Başlığın İngilizcesi "Affine Plane Geometry" olup matematikçilerimiz bunu "Afin Düzlem Geometri" olarak Türkçeleştiriyorlar ve bana da "Afin" kullanmamı önerdiler. Bu tutuma karşı olduğumuz için "Afin" teriminin Türkçe karşılığını aradığımızda TDK'nun "Matematik Terimleri Sözlüğü"nde "ilgin" karşılığını bulduk ve bunu benimsedik.

† ODTÜ Matematik Bölümü emekli öğretim üyesi.

Buna göre doğru parçaları, ışınlar, açılar, çokgenler ilgin birer şekildir.

Doğru ile ilgili bağlantılara gelince paralellik, eşparalellik, kesişme ilgin bağlantılardır.

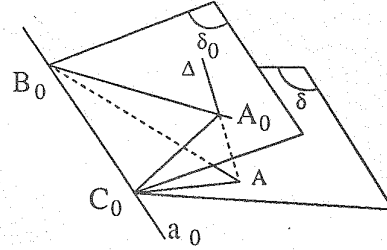
İlgın dönüşüm, doğru parçalarının uzunluklarını ve açılarının ölçülerini korumadığından eşlik bağlantısıyla diklik bağlantısı ilgin olamazlar. Buna göre dikdörtgen, kare, çember, dikaçı, eşkenar üçgen, ikizkenar üçgen ilgin olmayan şekiller olur. Bunun gibi üçgenlerde açıortay, yükseklik, orta dikme ilgin olmayan kavramlardır; oysa kenarortay ilgin bir kavramdır.

Sıralama bağlantısı, doğrudaşlık, noktadaşlık, teğetlik, homoteti bağlantıları ilgin birer bağlantıdır.

Öklit düzleminde sonsuzdaki doğrunun ilgin izdüşümü  $\delta$  nm sonsuzdaki doğrusuna dönüşeceğini kendiniz anlayabilirsiniz.

**Teorem 1.** Öklit düzlemindeki bir üçgen ilgin düzlemde verilen bir üçgene benzer bir üçgene dönüştürülebilir.

**İspat.**  $A_0CB$   $\delta_0$  düzleminde tabanı  $a_0 = \delta_0 \cap \delta$  üzerinde olan bir üçgen olsun.  $\delta$  düzlemindeki herhangi bir üçgene benzer olan  $ABC$  üçgenini çizelim (Şekil 2).



Şekil 2

Sabit doğrultuyu  $\Delta = A_0A$  olarak seçtiğimizde dönüşümde  $A_0 \rightarrow A, B \rightarrow B, C \rightarrow C$  olup

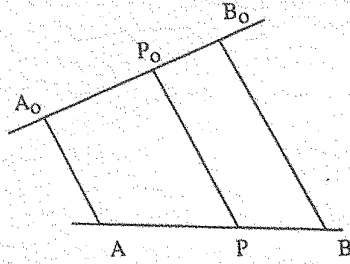
Sabit doğrultuyu  $\Delta = A_0A$  olarak seçtiğimizde dönüşümde  $A_0 \rightarrow A, B \rightarrow B, C \rightarrow C$  olup  $A_0BC \rightarrow ABC$  elde olunur.  $\square$

#### Oranlar:

Oran, ilgin düzlem geometride önemli bir kavramdır.

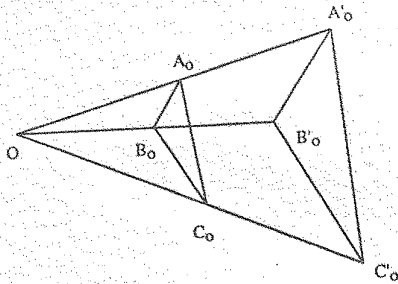
**Teorem 2.** Bir noktanın bir doğru parçasını bölme oranı ilgin dönüşüm altında korunur.

$\delta_0$  Öklit düzleminde bir  $C_0$  noktası  $[A_0B_0]$  doğru parçasını  $\lambda_0 = \frac{C_0A_0}{C_0B_0}$  oranında bölerse  $C_0$  ve  $[A_0B_0]$  m ilginlerinin  $\lambda = \frac{CA}{CB}$  oranı Thales teoreminden  $\lambda_0$ 'a eşit olur.



Şekil 3

**Sonuç 1.** Homoteti bağıntısı ilgin dönüşüm altında korunur.



Şekil 4

Şekilde homotetik iki üçgen verilmiş olup

$$\frac{OA'_0}{OA_0} = \frac{OB'_0}{OB_0} = \frac{OC'_0}{OC_0}$$

her bir oran ilgin dönüşüm altında korunacağından görüntü  $ABC, A'B'C'$  üçgenleri de homotetik olur.

**Soru:** Üçgenlerde benzerlik bağıntısı ilgin bir bağıntı mıdır?

Genelde hayır! Bu cevabı doğrulayınız.

**Sonuç 2.** İlgin dönüşüm altında bir üçgenin kenarortayları kenarortaylara dönüşür.

**Teorem 3.** Öklit düzlemindeki iki bölgenin alanları oranı ilgin dönüşüm altında korunur.

**İspat.** Ayrıntıya girmemek için ispatı dik izdüşüm ( $\Delta \perp \delta$ ) durumunda vereceğiz.

Bölgelerin alanları  $S'_0, S''_0$  ise dik izdüşüm altındaki bölgelerin  $S', S''$  alanları

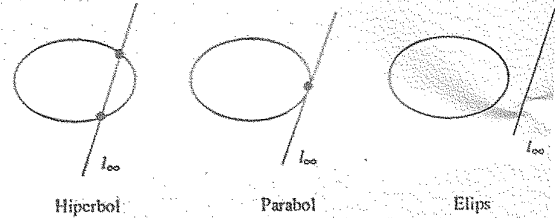
$$S' = S'_0 \cos \alpha, \quad S'' = S''_0 \cos \alpha$$

olup  $S' : S'' = S'_0 : S''_0$  elde olunur. Burada  $\alpha$  açısı  $\delta_0$  ve  $\delta$  düzlemlerinin ölçek açısıdır.  $\square$

#### Konikler.

Konikler ikinci dereceden eğriler olup herhangi bir doğru bir koniği gerçel 0, 1 ya da 2 noktada keser. Konikler sonsuzdaki doğru ile arakesit noktalarının sayısı ile sınıflanır.

Bir konik sonsuzdaki doğruyu gerçel iki noktada keserse hiperbol, gerçel 1 noktada keserse parabol ve 0 tane gerçel noktada keserse elips adını alır:

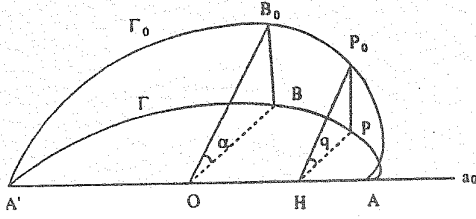


Şekil 5

İlgin dönüşüm altında sonsuzdaki doğru sonsuzdaki doğruya dönüşeceğinden kesişme bağıntısının korunmasından elips, parabol ve hiperbolün her biri ilgin bir eğridir.

#### Çember-Elips İlginliği

Şekil 1'de  $[AA']$  çapı,  $a_0 = \delta_0 \cap \delta$  arakesit doğrusu üzerinde bulunan bir  $\Gamma_0$  çemberini düşünelim.  $\Gamma_0$  m  $[AA']$  çapına dik çapı  $[B_0B'_0]$  ise  $\Gamma_0$  m  $\delta$  üzerindeki  $\Gamma$  dik izdüşümü  $A, A', B, B'$  noktalarından geçen kapalı bir  $\Gamma$  eğrisidir (Şekil 6).



Şekil 6

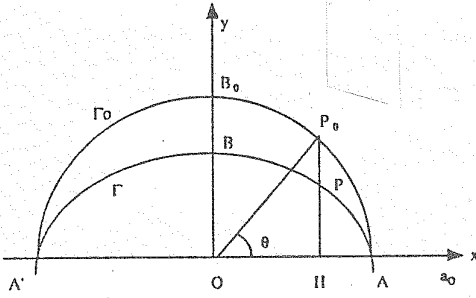
Γ₀ üzerinde alınan değişken bir P₀ noktası çemberi çizdiğinde δ üzerindeki P dik izdüşümü Γ'yı çizer. Analitik yolla Γ'nin bir elips olduğunu gösterelim.

Şekil 6'da P₀'nin a üzerindeki dik izdüşümü H ile ve δ₀ ile δ'nin ölçek açısı α, Γ₀'nin merkezi O ile gösterilmiş olup

$$\alpha = \angle BOB_0 = \angle PHP_0$$

eşitlikleri geçerlidir.

Şimdi, δ₀ düzlemini a₀ arakesit doğrusu etrafında α kadar döndürerek δ düzlemi ile çakıştırırsak Şekil 7'yi elde ederiz.



Şekil 7

OA'yı x eksen ve OB'yi y eksen olarak seçtiğimizde ve

$$|OA| = a, |OB| = b, P_0(x_0, y_0), \theta = \angle HOP_0$$

aldığımızda Γ₀'nin denklemi

$$x_0^2 + y_0^2 = a^2 \quad (1)$$

olur ve a ile b'ye Γ'nin yarıbüyük ve yarıküçük eksenleri denir.

Γ'nin denklemine gelince, P(x, y) de x = x₀ olup

$$\cos \alpha = \frac{b}{a} = \frac{y}{y_0} \text{ dan } y = \frac{b}{a} y_0$$

olur. x₀ = x, y₀ =  $\frac{a}{b}y$  değerleri (1) de yerlerine konursa

$$x^2 + \frac{a^2}{b^2} y^2 = a^2$$

$$\Rightarrow b^2 x^2 + a^2 y^2 = a^2 b^2 \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (2)$$

elde edilir ki (2) elips denklemleridir.

### Elipsin Parametrik Denklem İkilisi

θ = ∠AOP₀ aldığımızda

$$x = |OP_0| \cos \theta = a \cos \theta,$$

$$y = \frac{b}{a} y_0 = \frac{b}{a} (a \sin \theta) = b \sin \theta$$

bulunur ve

$$P \left| \begin{array}{l} x = a \cos \theta \\ y = b \sin \theta \end{array} \right. \quad (3)$$

(3)'e elipsin parametrik denklem ikilisi diyoruz. Burada θ açısı x ile y arasında yok edilirse (2) elde edilir.

### Elipsin Alanı

Çember-elips ilginliğinden elipsin alanı integral hesabına gerek kalmadan hemen elde edilir.

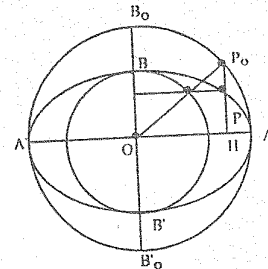
Çemberin alanı S₀ ve ilgin elipsinki S ise

$$S = S_0 \cos \alpha = (\pi a^2) \left( \frac{b}{a} \right) = \pi ab \quad (4)$$

elde edilir.

### Elipsin Asal ve Yedek Çemberleri

Büyük eksenini [AA'] ve küçük eksenini [BB'], merkezi O olan bir elipste [AA'] çaplı çembere *asal çember* ve [BB'] çaplı çembere *yedek çember* denir (Şekil 8).



Şekil 8

**Teorem 4.** Eksenleri  $[AA'], [BB']$  ve merkezleri  $O$  olan bir elipste ucu  $O$  da olan bir çapın asal çemberi kestiği  $P_0$  noktasından  $OA$  ya paralel çemberi kestiği  $Q_0$  noktasından  $OB$  ye çizilen dikmelerin kesiştiği  $P$  noktası elips üzerinde bulunur.

**İspat.**  $P_0$  in  $OA$  üzerindeki dik izdüşümü  $H$  olsun ve  $Q_0$  dan  $OB$  ye çizilen dikme  $P_0H$  yı  $P$  de kessin.

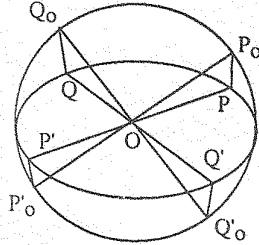
$$|HP|/|HP_0| = |OQ|/|OP_0| = b/a = \cos \alpha$$

Çizilen  $P$  noktası  $P_0$  in ilginisi olur.  $\square$

### Bir Elipste Eşlenik Çaplar

Çember, odakları çakışan bir elipstir ( $a = b, c = 0$ ). Bir elipsin asal çemberinde birbirine dik iki çapa çemberin eşlenik çapları denir. Bu çapların uç noktaları bir karenin köşeleri olup bu noktalardan çembere çizilen teğetler bir kare oluşturur.

Bir elipste asal çemberin eşlenik iki çapının aynı dönüşüm altındaki izdüşümlerine elipsin eşlenik çapları denir. Şekilde asal çembere ve elipse ait birer çift eşlenik çap görülmektedir.



Şekil 9

Elipste eşlenik  $[PP'], [QQ']$  çaplarının uçlarından elipse çizilen teğet doğrular bir paralelkenar oluşturur.

**Teorem 5.** Bir elipste değişken eşlenik iki çapın uzunluklarının kareleri toplamı sabittir.

**İspat:** Benimsediğimiz harflere göre

$$r_1 = |OP| = |OP'|, \quad r_2 = |OQ| = |OQ'|$$

$$P(a \cos \theta, b \sin \theta),$$

$$Q\left(a \sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right), b \sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right)\right)$$

den

$$\begin{aligned} r_1^2 + r_2^2 &= (a^2 \cos^2 \theta + b^2 \sin^2 \theta) \\ &\quad + (a^2 \sin^2 \theta + b^2 \cos^2 \theta) \\ &= a^2 + b^2 = \text{sabit} \end{aligned}$$

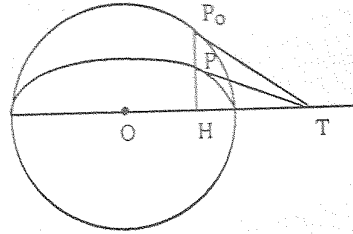
### Bir Elipse Üzerindeki Bir Noktadan Teğet Doğru Çizimi

Elips  $[AA'], [BB']$  çaplarıyla verilmiş olsun. Bunun üzerindeki bir  $P$  noktasından elipse teğet doğru çizmek istiyoruz.  $P$  den geçen bir kesen elipsi ayrıca  $Q$  da kessin.  $Q \rightarrow P$  iken  $PQ$  nun limiti aranılan teğet doğru olur.

$P, Q$  nun asal çember üzerindeki ilgin karşılıkları  $P_0, Q_0$  ise  $Q \rightarrow P$  için  $Q_0 \rightarrow P_0$  olur ve  $P_0Q_0$  kesenin limiti asal çembere  $P_0$  dan çizilen teğet doğru olur.  $P_0$  ve  $Q_0$  in  $OA$  üzerindeki dik izdüşümleri  $H$  ve  $K$  ise

$$\frac{|HP|}{|HP_0|} = \frac{|KQ|}{|KQ_0|}$$

orantısından  $P_0Q_0$  ve  $PQ$  kesenleri  $OA$  yı aynı  $T'$  noktasında keserler.  $Q_0 \rightarrow P_0$  için  $T' \rightarrow T$  ise  $PT$ , aranılan teğet doğru olur.



Şekil 10

**Sonuç:**  $P_0(x_0, y_0)$  ve  $T(t, 0)$  ise  $P_0OT$  dik üçgeninden

$$t = a^2/x_0$$

çıkılır.

### Bir Elipsin Bir Doğru ile Arakesitleri

Elips,  $[AA'], [BB']$  büyük ve küçük eksenleriyle verilmiş olsun. Bunun bir  $d$  doğrusu ile arakesit noktalarını çizmek istiyoruz.

Önce özel iki durumu ele alalım: